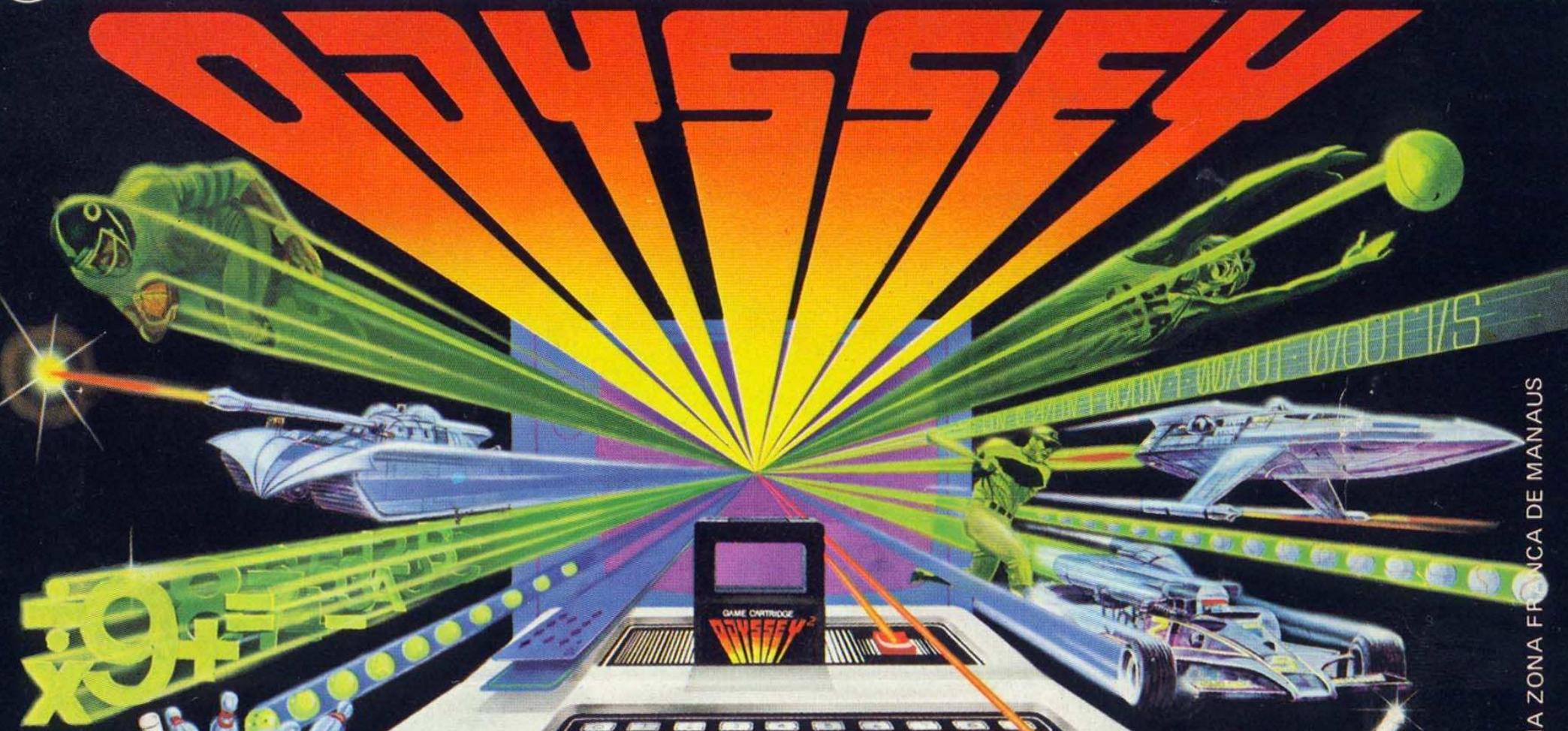


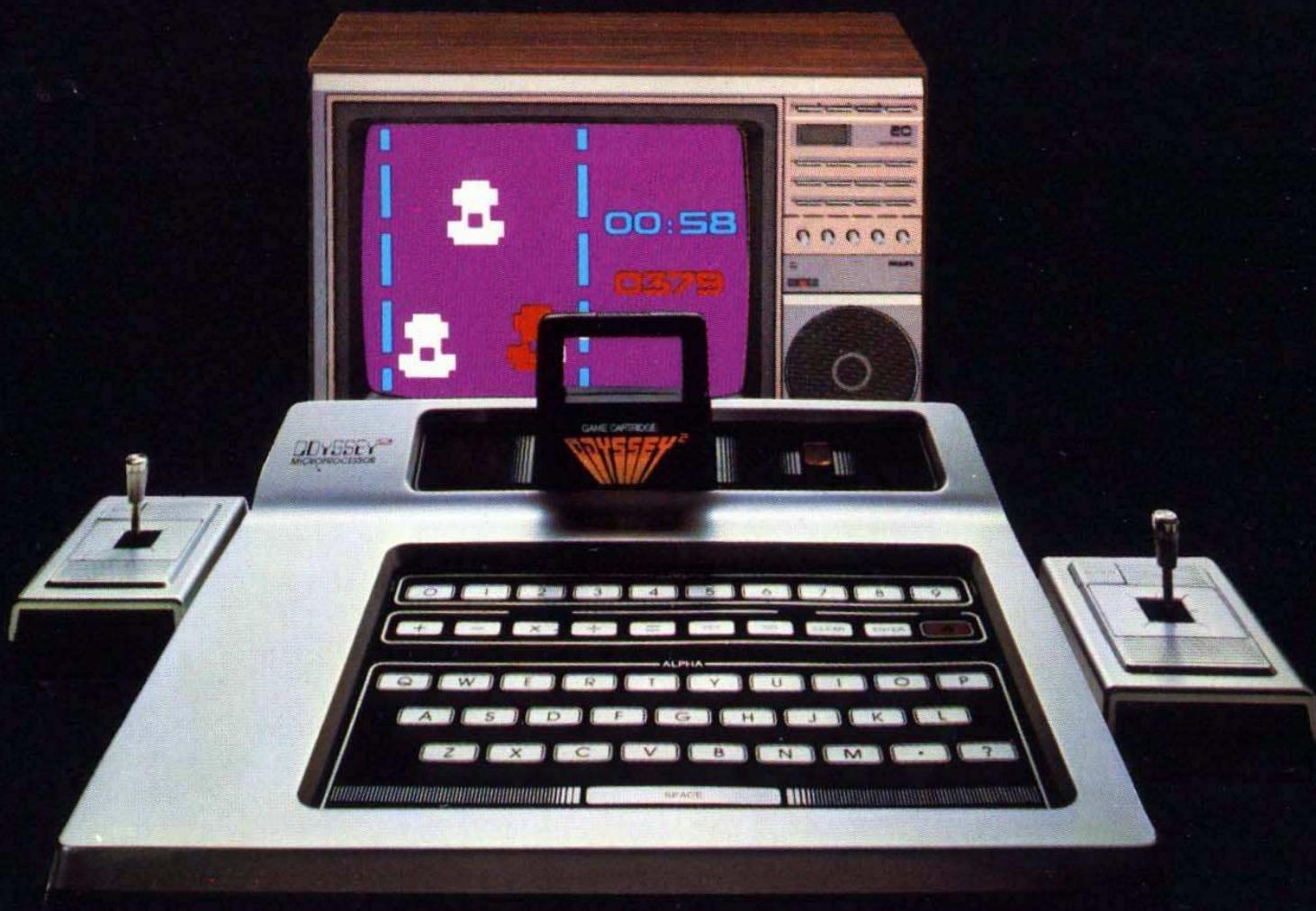


MANUAL DO PROPRIETÁRIO

PHILIPS



PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS



©1978 North American Philips Consumer Electronics Corp.
Odyssey é uma marca registrada da Magnavox Company

PARABÉNS! PARABÉNS! PARABÉNS!

Você acaba de comprar a última palavra em videogames!

O seu Odyssey é ainda mais sofisticado do que a maioria dos jogos de fliperama. Ele emprega tecnologia eletrônica de ponta, inimaginável há apenas alguns anos atrás.

Um pequeno microprocessador executa complexas funções eletrônicas, só possíveis anteriormente através de equipamentos muito maiores e muito mais caros.

O seu Odyssey foi projetado para proporcionar-lhe muitos anos de diversão e entretenimento. É bastante simples de instalar e operar, mas é muito importante que você leia antes este manual.

SEU ODYSSEY CONSISTE DE:

- 1 CONSOLE COM CABO DE ANTENA
PARA VIDEOGAME**
- 2 CONTROLES MANUAIS**
- 1 CAIXA CONECTORA DE ANTENA**
- 1 ADAPTADOR AC COM CABO DE
FORÇA**
- 1 CARTUCHO DE JOGOS**

Primeiro instale a Caixa Conectora de Antena

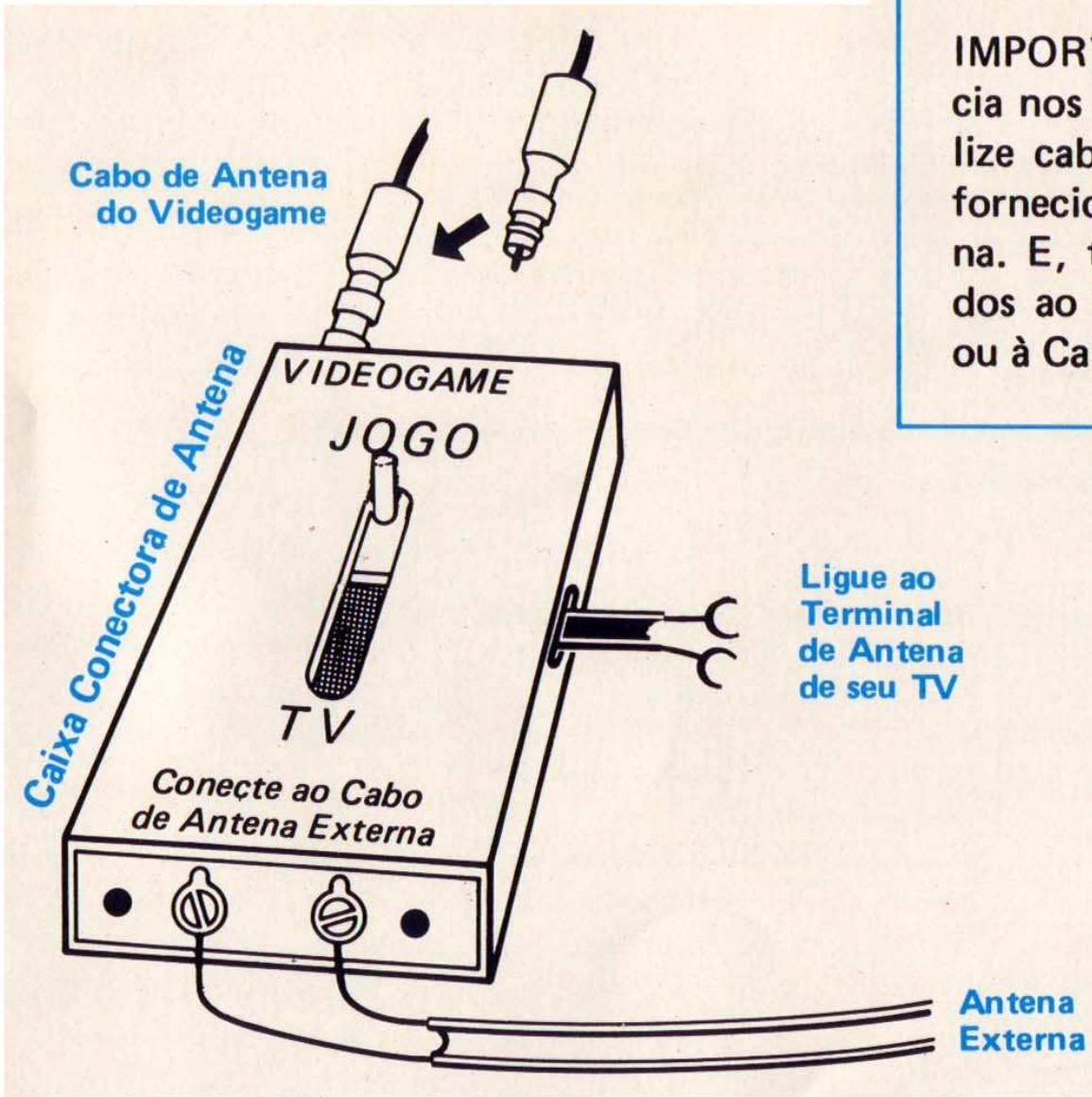
Seu Odyssey pode ser ligado a qualquer televisor colorido ou branco e preto.

Primeiro, desconecte a sua antena de TV dos terminais localizados na tampa traseira do televisor. Em seguida, conecte-a aos terminais da **CAIXA CONECTORA DE ANTENA**.

Se o cabo de sua antena de TV é do tipo coaxial (redondo), certifique-se de que na sua

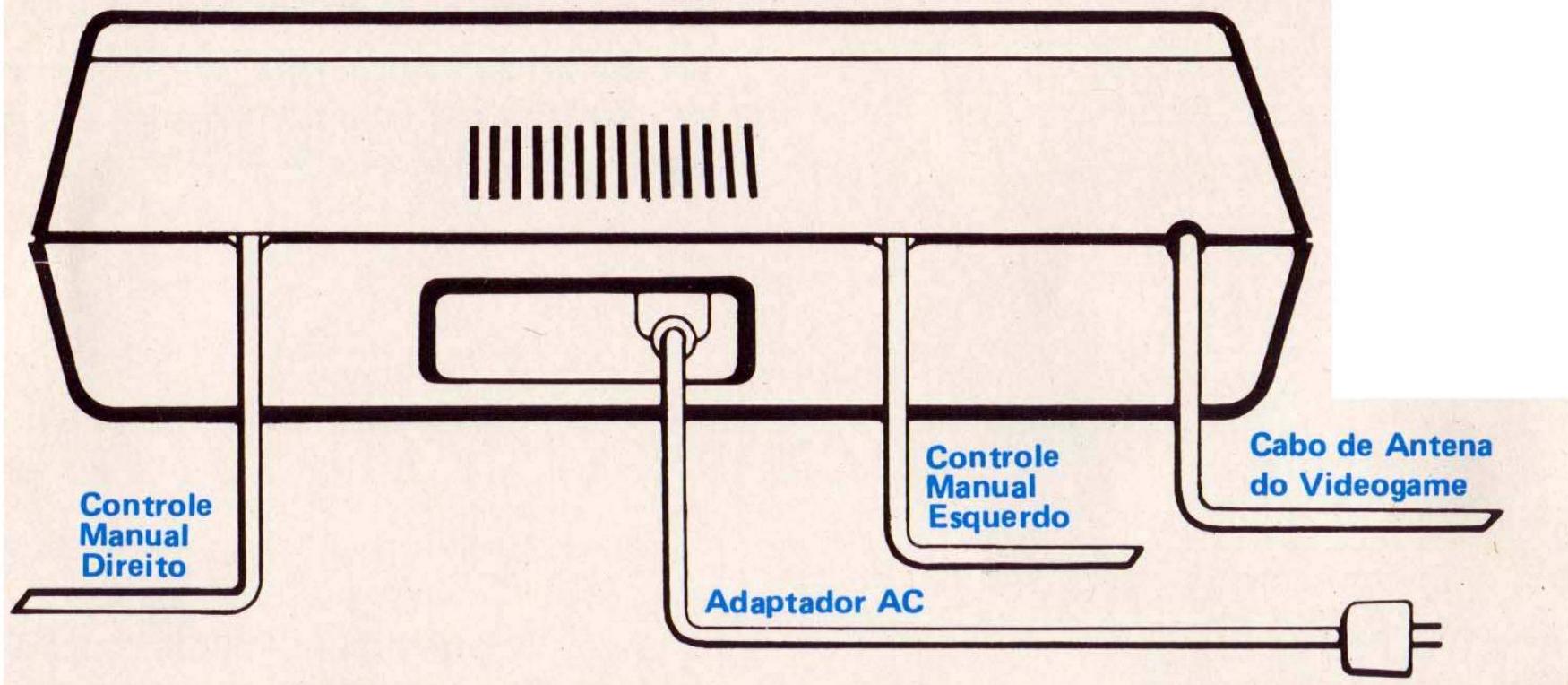
extremidade existe um conversor (Balun) 75-300 ohm para permitir ligá-lo à Caixa Conectora de Antena, que vem com o Videogame.

Agora, ligue o cabo de fios paralelos, que sai da Caixa Conectora de Antena, aos terminais (VHF-300 ohm) localizados na tampa traseira do seu televisor.



IMPORTANTE: Para não causar interferência nos televisores vizinhos ao seu, não utilize cabos paralelos mais longos do que o fornecido com a Caixa Conectora de Antena. E, também, não ligue fios desconhecidos ao terminal de antena do seu televisor ou à Caixa Conectora de Antena.

Parte Traseira do Console



Agora, ligue o Console

Conecte o plug do cabo de Antena do Videogame na Caixa Conectora de Antena.

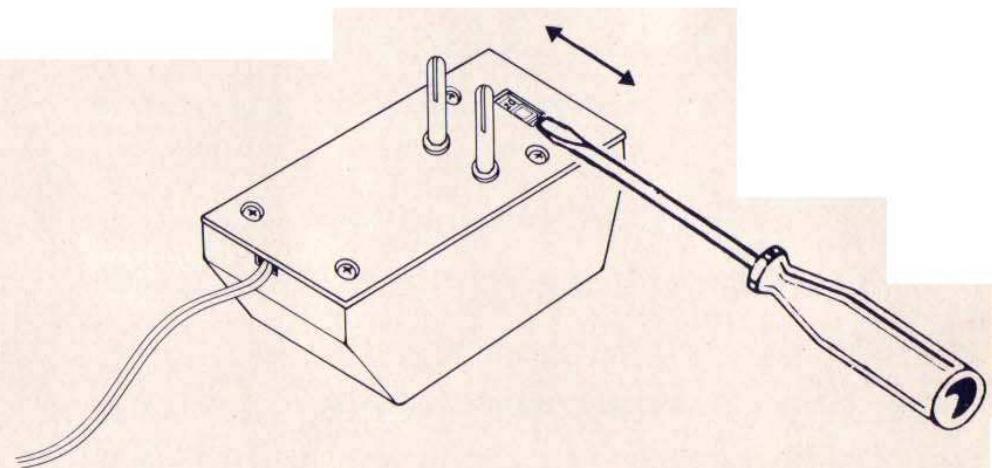
Certifique-se de que a tecla ON/OFF do console está na posição "OFF". Quando estiver levantada estará "OFF" (desligado), abaixada estará "ON" (ligado).

Ligue o plug do Adaptador AC ao Console. Importante: tenha certeza de que o plug do Adaptador AC está firmemente fixado no console.

Ajuste da Voltagem (110V ou 220V)

Nunca ligue o seu Odyssey sem antes verificar se o adaptador AC está ajustado para a voltagem da tomada.

O Odyssey pode ser ligado tanto em tomadas de 110V como em tomadas de 220V. Observando a chave do adaptador AC, quando aparece o número 220 significa que ele está ajustado para tomadas de 220 volts; e quando aparece 110, significa que ele está ajustado para tomadas de 110, 117 ou 127 volts. Para mudar a voltagem, basta deslocar a chave para o outro lado, usando uma pequena chave de fenda.



Coloque a chave existente na Caixa Conectora de Antena na posição "JOGO".

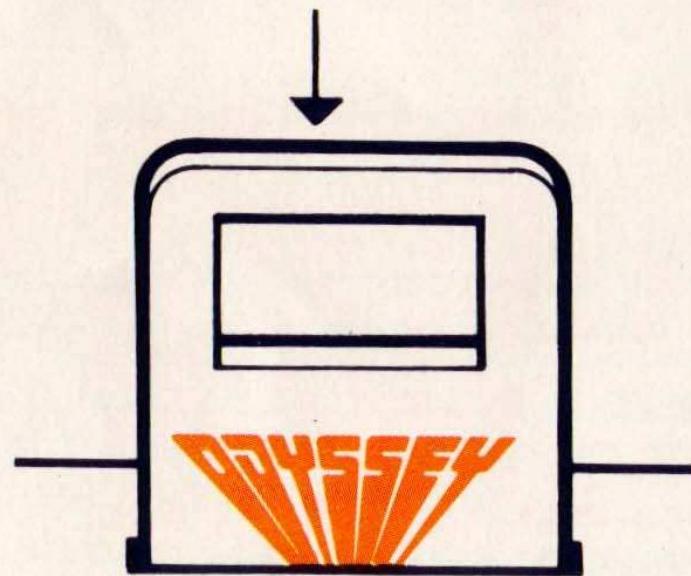
Sintonize o seu televisor no canal 3 ou 4 (aquele que não for utilizado na sua cidade).

Seleção de Canal

O seu Odyssey sai de fábrica para operar normalmente com o canal 3 do seu televisor. Entretanto, se na sua cidade existe um canal de televisão operando no canal 3, você deve seguir o procedimento descrito abaixo para que o seu Odyssey possa operar no canal 4.

Vire o console de cabeça para baixo, e localize no canto superior direito a chave seletora de canais. Mova a chave na posição "CH3" para a posição "CH4".

Introduza firmemente o cartucho



Introduza o Cartucho

Certifique-se de que o botão “ON/OFF” do Console está na posição “OFF” (desligado). Isto protegerá os componentes eletrônicos tanto do Console quanto do Cartucho. Segu-

re o Cartucho do Odyssey pela alça, de forma que o rótulo fique voltado para você na posição de leitura.

Coloque o Cartucho cuidadosamente na abertura existente na parte superior do Console. Aperte-o para baixo firmemente. Sempre que retirar o Cartucho do Console, certifique-se de que o botão “ON/OFF” do Console esteja na posição “OFF”.

Para Jogar

Certifique-se de que o televisor está sintonizado no canal não utilizado na sua localidade (canal 3 ou 4).

Pressione o botão ON/OFF do Console para a posição “ON” (ligado).

A frase “SELECT GAME” aparecerá na tela do televisor. Se por acaso ela não aparecer, aperte a tecla RESET do console. Se, entretanto, a frase ainda não aparecer na tela do televisor, verifique se o Adaptador AC está firmemente preso no Console e se o Cartucho está devidamente colocado.

O som do jogo virá através dos alto-falantes de seu televisor. Ajuste o volume do televisor para o nível desejado de som.

Ajuste o controle de sintonia fina do seu televisor para obter a melhor imagem possível.

Veja o manual REGRAS DO JOGO que acompanha cada Cartucho para as instruções específicas de cada jogo.

QUANDO VOCÊ DESEJAR RETORNAR À PROGRAMAÇÃO NORMAL DE TV, aperte novamente o botão “ON/OFF” do Console, destravando-o e fazendo com que volte à posição “OFF” (desligado). Em seguida, coloque a chave existente na Caixa Conectora de Antena na posição TV.

Precauções

Não coloque ou remova Cartuchos a não ser que o Console esteja desligado (botão “ON/OFF” na posição “OFF”).

Ao introduzir o Cartucho no Console, guie-o com cuidado. Não use força excessiva.

Limpe as partes externas do Console e dos Cartuchos com um pano macio, levemente umedecido. Jamais derrame água sobre eles.

Mantenha o Console, Cartuchos e Controle Manuais longe de locais muito quentes.

Evite perfurar o teclado do Console. Jamais use lápis, canetas ou outros objetos contundentes para pressionar as teclas.

Sempre coloque o botão ON/OFF na posição “OFF” quando não estiver utilizando o jogo.

Somente ligue o Console em tomadas de força normais de 110 V.

Importante: Desligue o seu Odyssey toda vez que terminar de jogar os seus jogos. Remova o plug da tomada de força.

Nota: se você deixar o **mesmo** desenho de jogo na tela do seu televisor continuamente por mais de 6-8 horas, existe a possibilidade de que este desenho de jogo fique permanentemente impresso na tela do seu televisor.

Resolvendo pequenos problemas

Não há imagem de jogo na tela do TV

Certifique-se de que a caixa Conectora de Antena está corretamente ligada aos terminais de antena da parte traseira do seu televisor.

Verifique se o Cabo de Antena do Videogame está ligado à Caixa Conectora de Antena.

O Cartucho pode ter sido introduzido no Console quando o botão ON/OFF estava na posição "ON". Pressione e destrave o botão; em seguida, volte a pressionar o botão, ligando-o.

Poderá existir interferência causada por um canal de televisão cujo sinal recebido seja forte na sua área. Neste caso, desligue a sua antena de TV da Caixa Conectora de Antena.

Não há recepção normal de televisão

Certifique-se de que a Caixa Conectora de Antena está ligada ao TV.

Verifique todas as conexões da Caixa Conectora de Antena de TV.

Imagen do jogo fraca ou distorcida (com manchas)

Verifique as conexões nos terminais de antena do seu TV e na Caixa Conectora de Antena.

Certifique-se de que o controle de sintonia fina do televisor esteja bem ajustado.

Poderá existir alguma interferência causada por um canal de televisão cujo sinal recebido seja muito forte na sua localidade. Desligue, neste caso, a sua antena de TV da Caixa Conectora de Antena.

Não há som do jogo

O controle de som do televisor deve ser ajustado.



PHILIPS



PHILIPS DA AMAZÔNIA S.A. INDÚSTRIA ELETRÔNICA

Rod. Dep. Vital de Mendonça, km 7,5
MANAUS – AMAZONAS

Inscr. Estadual n.º 04 106 150–0
C.G.C. n.º 04 182 861/0001–99

INDÚSTRIA BRASILEIRA
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

3106 105 23033